

第3章 「2次関数」

4. 図形の移動

hm1-3-4

(pdfファイル)

図形の移動 (合同変換)

対称移動

線対称移動：与えられた図形上のすべての点を、ある直線に関して対称な点に移動する。

点対称移動：与えられた図形上のすべての点を、ある点に関して対称な点に移動する。

平行移動：与えられた図形上のすべての点を、同じ向きに、同じ距離だけ移動する。

回転移動

$$y = 2x^2 \quad \text{と} \quad y = 2x^2 + 4$$

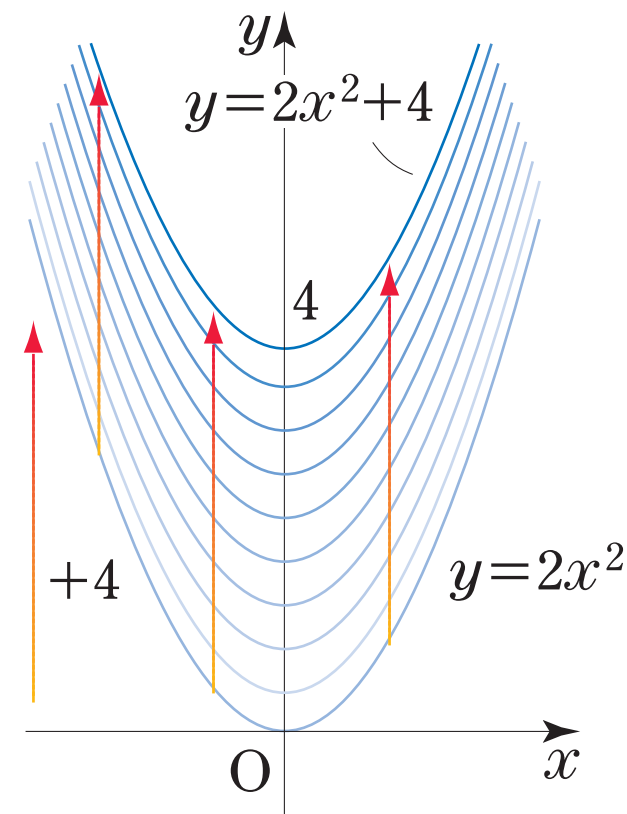
x	...	-3	-2	-1	0	1	2	3	...
$2x^2$...	18	8	2	0	2	8	18	...
		↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	+4
$2x^2+4$...	22	12	6	4	6	12	22	...

ポイント

同じ x の値に対応する y の値が
いつも4ずつずれている。

↓

$y = 2x^2 + 4$ のグラフは、
放物線 $y = 2x^2$ を y 軸
方向に4だけ移動したものである。



$y = ax^2 + q$ のグラフ

一般に、2次関数 $y = ax^2 + q$ のグラフは、放物線 $y = ax^2$ を **y 軸方向に q**

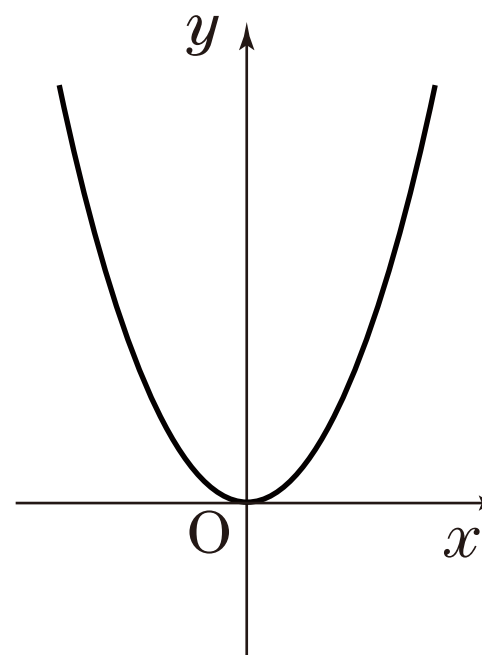
だけ平行移動した放物線である。

この放物線の

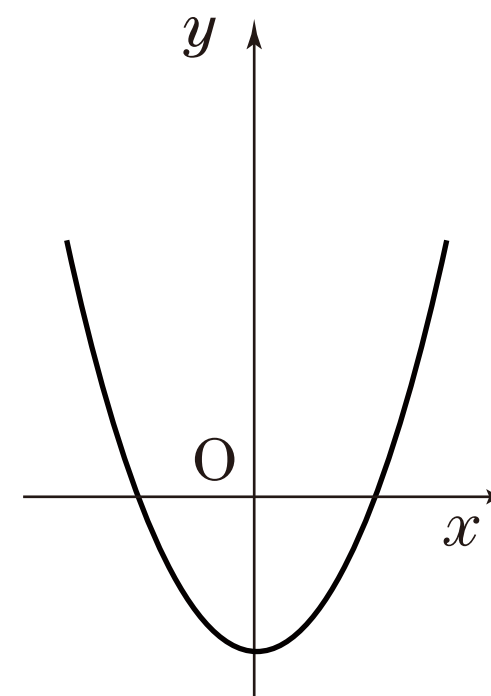
頂点は点

軸は

である。



$$y = 2x^2$$



$$y = 2x^2 - 1$$

$y = 2x^2$ と $y = 2(x-3)^2$

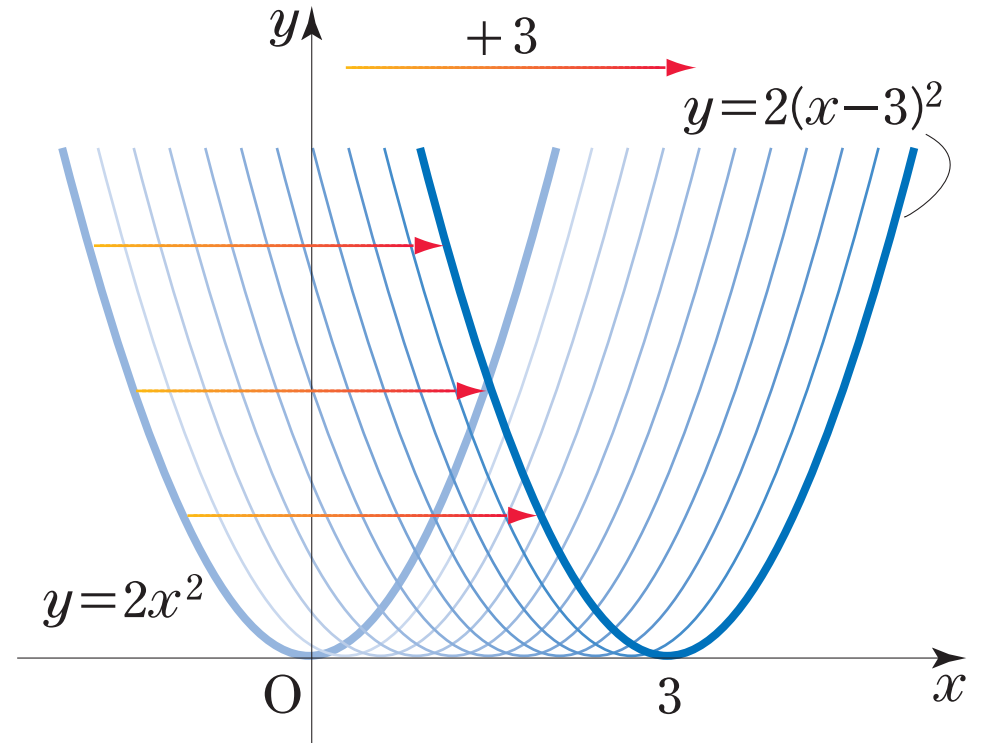
x	...	-1	0	1	2	3	4	5	...
$2x^2$...	2	0	2	8	18	32	50	...
$2(x-3)^2$...	32	18	8	2	0	2	8	...

ポイント

x の値を 3 だけずらしてみると 2 つの y の値が一致している。

↓

$y = 2(x-3)^2$ のグラフは、放物線 $y = 2x^2$ を x 軸方向に 3 だけ平行移動したものである。



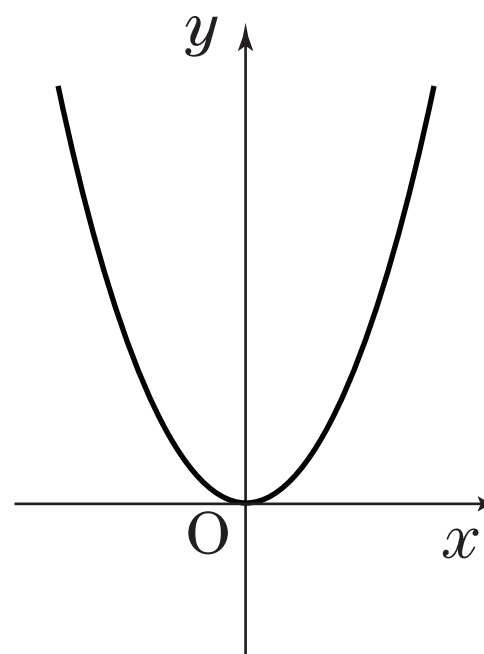
$y = a(x - p)^2$ のグラフ

一般に、2次関数 $y = a(x - p)^2$ のグラフは、放物線 $y = ax^2$ を x 軸方向に p だけ平行移動した放物線である。

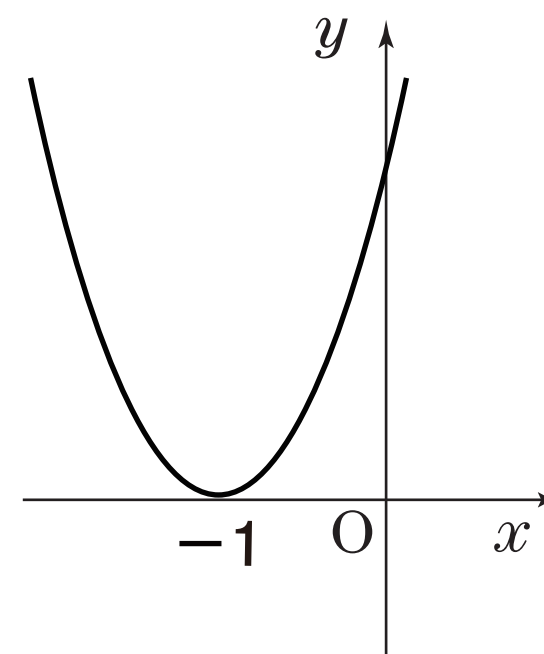
したがって、

頂点は点 $(p, 0)$,
軸は直線 $x = p$

である。



$$y = 2x^2$$



$$y = 2(x+1)^2$$

移動の合成

$$y = 2x^2 \quad \dots \textcircled{1}$$

の表す放物線を x 軸方向
に3だけ平行移動すると

$$y = \quad \dots \textcircled{2}$$

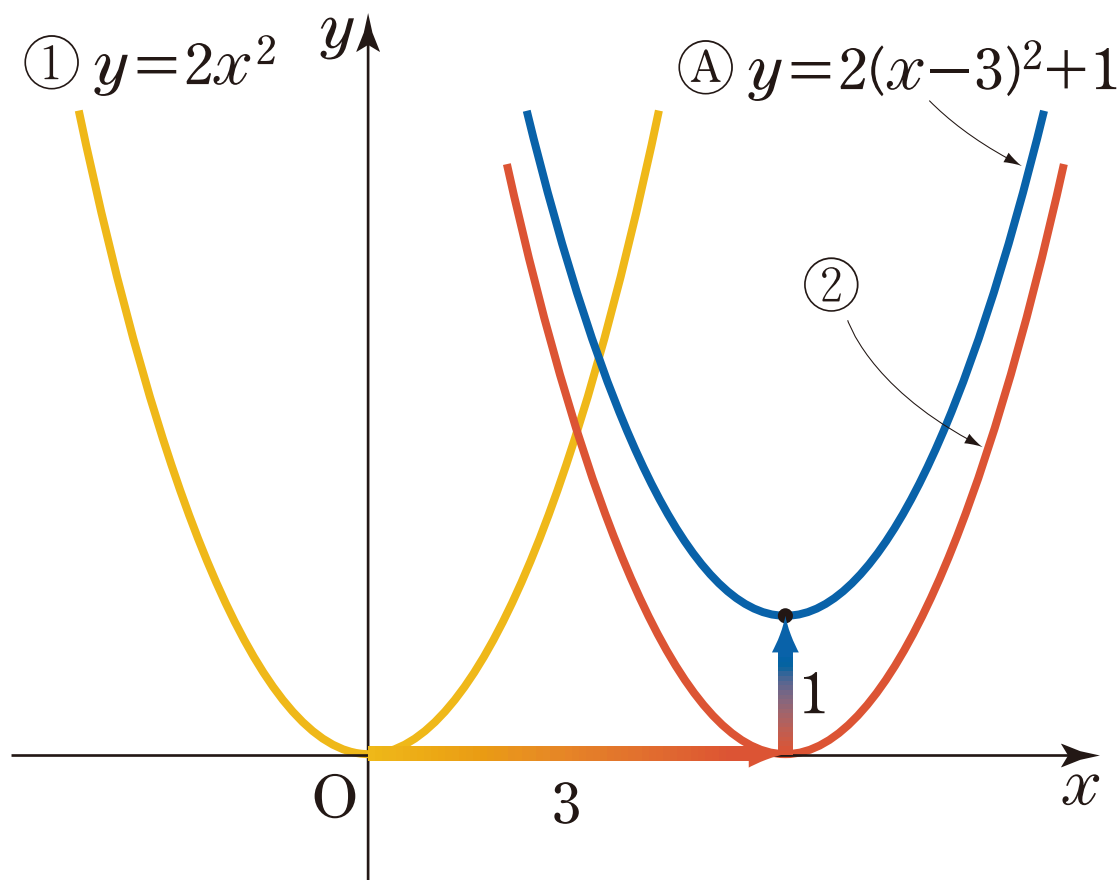
のグラフとなる.

放物線 $\textcircled{2}$ を y 軸方向に1
だけ平行移動したものが

$$y = 2(x - 3)^2 + 1 \quad \dots \textcircled{A}$$

のグラフである.

したがって、 \textcircled{A} のグラフは、放物線 $\textcircled{1}$ を x 軸方向に
 y 軸方向に だけ平行移動したものである.



$y = a(x - p)^2 + q$ のグラフ

$y = a(x - p)^2 + q$ のグラフは
放物線 $y = ax^2$ を

x 軸方向に p , y 軸方向に q
だけ平行移動した放物線である.

よって,

{ 頂点は, 点
軸は, 直線

