

第3章 「図形と式」

31. 線型計画法

---

hm2-3-31

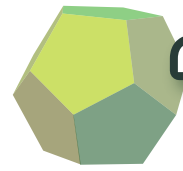
(pdf ファイル)

# “最適解” を求めて

ある工場で製品 A, B を生産している. A, B それぞれの 1 トンあたりの生産に必要な電力量, 原材料および利益は, 右の表の通りとする. また, 1 日の電力, 原材料の供給量の限度はそれぞれ 10kWh, 15 トンとする.

	電力量	原材料	利益
A	2kWh	1トン	2万円
B	1kWh	3トン	3万円

このとき, 工場で 1 日に生産される製品の総利益を最大にするには, A, B それぞれの 1 日の生産量  $x$  トン,  $y$  トンをどのように決めると良いか.



## “最適解” を求めて(続)

変数  $x, y$  は, 連立不等式

$$x \geq 0, \quad y \geq 0, \quad 2x + y \leq 10, \quad x + 3y \leq 15$$

を満たして変化するので, 点  $(x, y)$  の描く図形を  $D$  とすると,  $D$  は,

直線  $x = 0$  の 側,

直線  $y = 0$  の 側,

直線  $2x + y = 10$  の 側,

直線  $x + 3y = 15$  の 側,

であるので,

## “最適解” を求めて(続)

点  $(x, y)$  が領域  $D$  を動くとき,  $2x + 3y$  の取る値を最大にすることを考えればよい. そこでこの値を  $k$  とおくと,

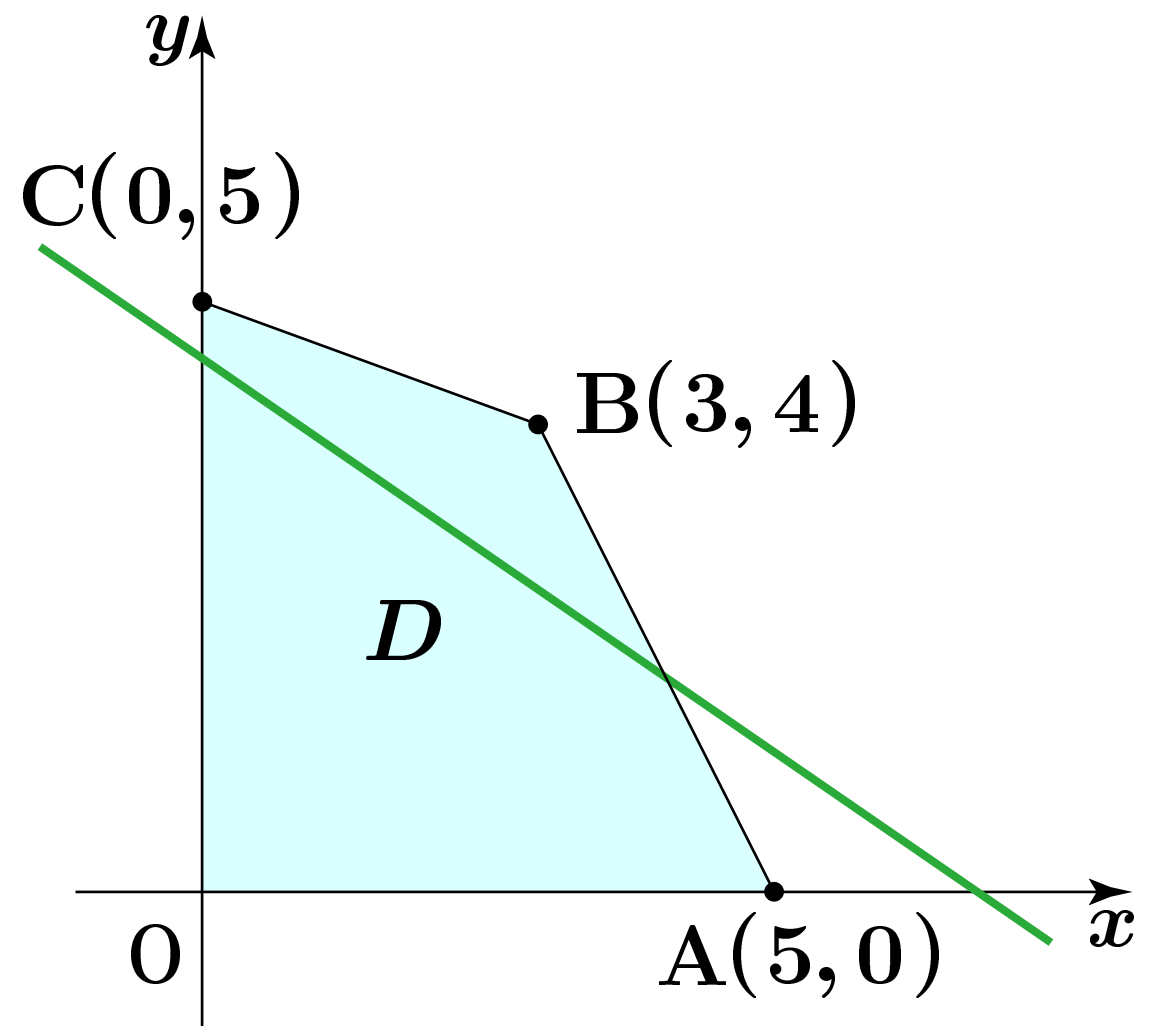
$$2x + 3y = k \cdots \textcircled{1}$$

ここで,  $k$  を定数と考えると,

① は傾きが  $-\frac{2}{3}$ ,  $y$  切片が  $\frac{k}{3}$

の直線を表す.

この直線が, 領域  $D$  と共有点をもつような  $k$  の値のうち, 最大のものを求めればよい.





# 線型計画法

このように、変数  $x, y$  がある連立1次不等式を満たして変化するとき、 $x, y$  の1次関数  $ax + by$  のとる最大値や最小値を、連立1次不等式の表す図形を念頭において求める方法は **線型計画法 (Linear Programming)** と呼ばれ、応用上とても重要である。

※この考え方は、1次関数以外の関数にも利用されることがある。

たとえば、

「 $x, y$  が、 $y \geq x^2 - 6x + 9$  を満たして変化するとき、関数  $z = x^2 + y^2$  のとる最小値を求めよ。」